

ÖĞRETİMDE TAVSİYELER

- 1 Açıklamaları kısa ve basit yapınız.
- 2 Hareketi mümkün olduğu kadar çabuk başlatınız.
- 3 Çocukları cesaretlendirmek için teşvik edici olunuz.
- 4 Değişik çocukları seçerek onları kendilerine güvenir yapınız.
- 5 Sınıf kalabalık ise 2 veya 3 gruba ayırarak, birden fazla oyun gösteriniz.
- 6 Düdük sesiyle bütün öğrencilerin durup, sesi dinlemesini sağlayınız.
- 7 Bir oyunda başarı sağlamıyorsanız durdurup başkasına geçiniz.
- 8 Bilinen oyunları tekrarlayınız.

ÇÖMEL KURTUL

Çocuklar, aralarından bir ebe seçerler. Öteki çocuklar oyun alanına serbestçe dağılırlar. Ebe, arkadaşları içinden birini yakalamaya çalışır.

Yakalanmak üzere olan çocuk, ebe kendisine yaklařınca yere çömelirse, yanmaktan kurtulur. Çömelmeden yakalanırsa yanar. Yakalanan ebe olur, oyun böylece sürer.

EŐİNİ BUL OYUNU

Çocuklar, ikişer ikişer eşlendirilir. Herkes eşini tanıdıktan sonra, eşler bahçeye dağılırlar. Öğretmen;

- Ben işaret verdiğim zaman, kim eşini daha çabuk bulur ve karşıma sıra olursa, onlar oyunu kazanırlar, der.

Öğretmenin işaretiyle istenilen yerde sıralanan çiftler, oyunda başarılı sayılırlar.

FIRILDAK OYUNU

Çocuklar sayışarak aralarından bir "fırıldak" seçerler. Öteki çocuklar, duvardan 10-15 metre uzaklıkta sıra olup dururlar. Fırıldak yüzünü duvara döner. Fırıldak "bir-iki-üç" diye sayı sayarken, her sayışta iki elinin avuçlarını duvara vurur ve hemen arkasını döner. Fırıldak'ın sayı sayması sırasında öteki çocuklar da durdukları yerden yürümeye başlarlar. Amaçları, ebeye görünmeden gelip onun arkasına dokunmaktır. Oyuncular yürürken fırıldak da saymasını bitirip hemen arkasına dönünce kimi yürürken görürse onun adını söyler. Adı söylenen

ocuk yanmıř olur. Fırıldak dnnce her ocuk yerinde durur. Duran ocuk yanmaz. Fırıldak, yeniden saymak iin arkasını dndğnde yine yryř bařlar. Yanmadan gelip fırılđađa dokunan fırıldak olur. Oyun bylece srer.

Bu oyunda, "bir-iki-" diye sayı sayma iřlemi yerine, "n, d, turva, arkada orba" biiminde de sylenebilir.

MEYVE SEPETİ

ocuklar aralarından bir ebe seerler. teki ocukların tm halka olur. Her birine birer meyve adı verilir. Bastıkları yerin kaybolmaması iin ayaklarının evresine birer yuvarlak izilir. Ebe halkanın ortasında durur. Ebenin izilmiş yeri yoktur, aıktadır ve kendisine bir yer bulmaya alıřacaktır. Meyve adı verilen ğrencilere adları sesli olarak bir kař kez yinelettirilir, iyice ğrenmeleri saėlanır. Oyun bařlayınca, ebe iki meyve adı syler. Adları sylenen ocuklar, yerlerini ebeye kaptırmadan kořarak yer deėiřtirmeye alıřırlar. Ebe btn ocukların yer deėiřtirmesini isterse "meyve sepetiii" diye baėırır. Btn ocuklar yer deėiřtirirler. Ebe iki ad sylediėi yada "meyve sepeti" diye baėırdıėı zaman, yeri bořalan birinin yerini kapmaya alıřır.

Yer kaparsa ebelikten kurtulur, kapamazsa ebeliđi sürer. Yerini kaptıran ebe olur. Oyun böylece sürer.

EŞLİ YAKALAMA

Daha sonra çocuklar ikiyeşerli grup olurlar. Ebe seçilen ikili diđer çiftleri yakalamaya çalışır. Yakalanan çift ebe olur.

Bir & Bil
Multimedya Eğitim Yazılımları
www.birikimbilisim.com